**阴影渗透**

**What:**

**Why:**

**How:**

**什么是阴影渗透？**

使用Shadow Map实现阴影的时候，如果不对阴影效果进行微调，就会出现交错条纹状阴影的情况，这种现象被比喻为“痤疮（Acne）”，专业术语叫做阴影渗漏（Shadow Acne）。

**为什么会出现阴影渗透？**

主因是阴影贴图分辨率的问题，如果分辨率比较小，导致在场景中多个片元在计算阴影时对应上了同一个阴影贴图的纹素，导致判断该片元是否在阴影中出现了问题。

**增大贴图分辨率可以避免阴影渗透吗？**

增大阴影贴图分辨率可以减小世界空间纹素大小，痤疮会变小，但不会消失，同时痤疮数量也会变多，所以无法通过修改阴影贴图分辨率来解决问题。